

## HEC Liège recrute un(e) Développeur(euse) multimédia

### Contexte

Depuis de longues années déjà, HEC Liège développe une expertise dans la réalisation de supports multimédia à vocation pédagogique. L'unité **Digital Experience (DE)** se concentre sur la valorisation des nouvelles techniques et méthodes d'enseignement et la réalisation de productions multimédia à des fins principalement pédagogiques, et dans une moindre mesure, en soutien aux campagnes de communication et de promotion. Sa mission est d'encourager la transformation des cours et de l'approche pédagogique au travers d'une utilisation intelligente des nouvelles technologies d'enseignement et d'apprentissage dans l'ensemble des programmes d'enseignement. Avec la crise actuelle, les besoins en la matière s'amplifient et c'est pourquoi l'unité DE cherche à se renforcer.

### Fonction

En tant que développeur(euse) multimédia, vous assurerez notamment les tâches suivantes :

- Création d'animations en vue d'enrichir des productions de supports pédagogiques (et de communication dans une moindre mesure) ;
- Responsabilisation dans le suivi quotidien de certains projets spécifiques (entre autres, réalisation d'un e-book à contenu pédagogique) ;
- Tournage de vidéos et montage (post-production) ;
- Participation aux efforts de support aux utilisateurs de plateformes et outils d'aide à l'enseignement (LMS) ;
- Participation aux efforts de créativité collective.

### Profil recherché

*Les éléments suivants constituent une base indispensable à l'exercice de la fonction :*

- Diplôme de niveau BAC+3 dans le domaine des sciences et technologies du multimédia ;
- Connaissance approfondie des principaux outils de création multimédia ;
- Solides compétences techniques dans les domaines suivants : infographie (Photoshop, Indesign, ...), création d'e-book, animation 2D, montage vidéo (Finalcut Pro, Adobe Première, ...) ;
- Compétences en analyse de projet et approche client (adaptabilité) ;
- Esprit créatif et curiosité intellectuelle (capacité à proposer des solutions innovantes) ;
- Très bonne maîtrise du français ;
- Sens du relationnel et esprit d'équipe.

*Les éléments suivants constituent un atout supplémentaire :*

- Expérience professionnelle pertinente, de préférence dans le domaine du développement de supports multimédia servant à la formation ou à l'enseignement (avec des réalisations à faire valoir) ;
- Connaissances relative à l'outil Moodle (ou autre plateforme de type LMS) ;
- Maîtrise des principaux langages de programmation du multimédia (Php, Javascript, etc.) ;
- Bonne maîtrise de l'anglais ;
- Compétence en animation 3D.

## Conditions d'engagement

- CDD de quatre mois
- Engagement au 1<sup>er</sup> septembre 2020

## Comment postuler

Les dossiers de candidatures – constitués d'un CV accompagné d'une lettre de motivation adressée à Mr. Nicolas NEYSEN, Digital Transformation Lead – sont à adresser par e-mail à Mme. Roxanne THONNARD (r.thonnard@uliege.be) pour **le mercredi 19 août 2020, minuit**. Les entretiens avec les candidats présélectionnés auront lieu le mardi 25 août en matinée, dans les locaux de HEC Liège, rue Louvrex 14, 4000 Liège.